

// code . Node

Learning to code. Coding to learn.

○ Přináší informatické
myšlení do vaší
STEAM třídy.



Více se dozvíte na pasco.cz/codeNode

PASCO

//code.Node

Learning to code. Coding to learn.

Rozvíjejte s //code.Node informatické myšlení.

Nový //code.Node společnosti PASCO umožňuje učit kódování a jeho standardy bez předchozích zkušeností s programováním. Vynechte nastavování a pusťte se přímo do práce. Vše jsme pro vás připravili tak, abyste mohli rovnou začít. Naše podpůrné materiály obsahují vše, co potřebujete k začlenění kódování do vašeho vzdělávacího programu.



Kódujte pomocí Blockly a //code.Node.

//code.Node přináší do kódování zábavu a vytváří programovací platformu, která nemá obdoby. Integrace Blockly do měřicího software SPARKvue a Capstone přináší efektivní řešení, díky kterému mohou studenti kódovat, ladit, shromažďovat a analyzovat data v jednom prostředí.

Používání PASCO //code.Node:

- podporuje informatické myšlení ve STEAM třídách;
- přináší unikátní kombinaci kódování, měření a vyhodnocování dat;
- pomáhá studentům rozvíjet emoční dovednosti učení.



Blockly

Programy PASCO Capstone™ i SPARKvue® nyní obsahují i možnost kódování v Blockly.



Příklady využití

- **Měření účinnosti žárovek (základní úroveň)** Studenti používají teplotní senzor //code.Node k měření tepla vyzařovaného z žárovek. Poté pomocí získaných dat určí, která žárovka je neúčinnější.
- **Vytvoření zařízení proti opaření (střední úroveň)** V této aktivitě jsou studenti nejprve seznámeni s grafem znázorňujícím bezpečné a nebezpečné teploty při koupání. Poté studenti ve skupině diskutují o reálných aplikacích této úlohy.
- **Vytvoření zařízení proti krádeži (vysoká úroveň)** Tato otevřená úloha vyzývá studenty, kteří již rozumí programování k vytvoření aplikace pro reálný život. V tomto scénáři mají studenti za úkol vytvořit zařízení proti krádeži, které odstraší zloděje.

Více se dozvíte na pasco.cz/codeNode, případně piště na info@pasco.cz.